

PROJETO VI

TERMOS DE USO E POLÍTICA DE PRIVACIDADE

Instrumento regulatório das plataformas, jogos,
aplicativos e serviços de inteligência artificial

Versão 2.0 · Junho de 2026

Operado por **GTIE** — Setor de Tecnologia do Projeto VI

Responsável: Gabriel Manoel da Silva — CEO da GTCE Holding

SUMÁRIO

1.	Identificação e Apresentação do Projeto VI	3
2.	Abrangência e Produtos Cobertos	3
3.	Termos Gerais de Uso	4
4.	Proteção de Dados e Privacidade (LGPD)	5
5.	Proteção de Crianças e Adolescentes	6
6.	Direitos Autorais e Propriedade Intelectual	7
7.	Conteúdo de Fãs	8
8.	Conteúdo Proibido	8
9.	Responsabilidade e Limitação de Garantias	9
10.	Disposições Finais	9

CLÁUSULA 1 — IDENTIFICAÇÃO E APRESENTAÇÃO DO PROJETO VI

1.1 O **Projeto VI** é a marca central unificadora que consolida as iniciativas digitais, educacionais e de entretenimento anteriormente operadas sob a denominação GTCE Holding. O presente instrumento tem por objetivo regulamentar as condições de acesso e utilização de todas as plataformas, jogos, aplicativos e serviços de inteligência artificial disponibilizados sob o Projeto VI.

1.2 A operação técnica é conduzida pela **GTIE** (Setor de Tecnologia do Projeto VI), sendo o Responsável Geral **Gabriel Manoel da Silva**, na qualidade de fundador e Diretor Executivo (CEO) da GTCE Holding.

1.3 O Projeto VI é uma iniciativa de caráter educacional e criativo, desenvolvida por estudantes. Embora não possua finalidade comercial a partir de 14 de março de 2026, o Projeto VI reserva-se o direito de adotar, no futuro, modelos de monetização (incluindo, mas não se limitando a, publicidade, assinaturas, produtos digitais ou parcerias comerciais), mediante atualização destes Termos de Uso e comunicação prévia aos usuários. Qualquer vestígio de fins comerciais anteriores a 14 de março de 2026, não previstos ou autorizados nos termos atuais, encontra-se formalmente descontinuado.

1.4 Condição de Menoridade do Responsável e Supervisão Parental

1.4.1 O Responsável Geral identificado no item 1.2, Gabriel Manoel da Silva, é pessoa menor de 18 (dezoito) anos de idade. Todas as atividades, decisões e publicações vinculadas ao Projeto VI são acompanhadas, supervisionadas e expressamente autorizadas por seus pais e/ou responsáveis legais.

1.4.2 Em conformidade com o artigo 227 da Constituição Federal de 1988 e com o Estatuto da Criança e do Adolescente (Lei n.º 8.069/1990), os responsáveis legais do fundador exercem acompanhamento contínuo das atividades do Projeto VI, incluindo seu conteúdo, suas publicações e suas relações com colaboradores e usuários, assumindo a responsabilidade civil correspondente nos termos da legislação aplicável.

1.4.3 A menoridade do fundador não compromete a validade, a seriedade ou a exigibilidade dos presentes Termos de Uso, que permanecem plenamente vigentes e aplicáveis a todos os usuários das plataformas do Projeto VI, sob supervisão e autorização parental devidamente exercidas.

CLÁUSULA 2 — ABRANGÊNCIA E PRODUTOS COBERTOS

2.1 Os presentes Termos de Uso aplicam-se a todos os produtos e serviços disponibilizados pelo Projeto VI, agrupados nas seguintes categorias:

Jogos: Títulos desenvolvidos em HTML e plataformas digitais, incluindo: Idle Ovelha Game, LDS2, Parque do Não Quero (PQN), Cidade Ananás, Bombym e o Segredo do Café e Ovelha Card Game.

Aplicativos: Ferramentas de produtividade e educação operadas pela GTIE, incluindo: GTIE Agenda, GTIE Planilhas, GTIE DOCS, GTIE Forms, plataformas educacionais LDS (Laboratório da Doutora Suzana), HTML+ e cursos afiliados.

Serviços de Inteligência Artificial: Sistemas de IA disponibilizados sob o Projeto VI, incluindo a Lumiana.AI, cujo funcionamento pode envolver processamento de dados por meio de APIs de terceiros.

2.2 Novos produtos poderão ser adicionados a qualquer tempo, passando automaticamente a integrar o escopo deste instrumento, mediante comunicação prévia ao usuário.

CLÁUSULA 3 — TERMOS GERAIS DE USO

3.1 Condições de Acesso

O acesso às plataformas do Projeto VI pressupõe a leitura, compreensão e concordância integral com os presentes Termos de Uso. O uso de qualquer serviço, ainda que sem aceite expresso, implica adesão tácita às condições aqui estabelecidas.

3.2 Integridade dos Dados e Trapaças

3.2.1 Os dados gerados durante a utilização dos jogos são armazenados localmente no dispositivo do usuário. O Projeto VI não realiza coleta ativa de dados de gameplay, salvo quando explicitamente informado.

3.2.2 Qualquer prática de trapaça (cheating), adulteração de dados de jogo, manipulação de ranking ou interferência indevida no funcionamento das plataformas é expressamente proibida. A infração poderá acarretar: (i) invalidação dos dados para fins competitivos; (ii) suspensão ou banimento do acesso; (iii) responsabilização civil e, conforme o caso, criminal.

3.3 Modificações de Código

3.3.1 É vedada qualquer modificação, descompilação, engenharia reversa ou redistribuição do código-fonte das plataformas do Projeto VI para fins que não sejam estritamente pessoais e locais.

3.3.2 Exceção: modificações realizadas exclusivamente em ambiente local, sem distribuição pública e sem fins comerciais, são toleradas e não sujeitas a penalização, desde que não violem os direitos de propriedade intelectual estabelecidos na Cláusula 6.

3.4 Responsabilidade pelo Conteúdo Gerado pelo Usuário

O Projeto VI e suas afiliadas (GTIE, GTCE Holding) não se responsabilizam por conteúdo inadequado, ilegal ou ofensivo criado, publicado ou distribuído pelos próprios usuários nas plataformas. Ao utilizar os serviços, o usuário reconhece ser o único e integral responsável pelas suas criações, publicações e interações.

3.5 Combate a Mecânicas Viciantes

O Projeto VI adota, em todos os seus jogos, mecanismos de interrupção e avisos periódicos destinados a promover o uso saudável e consciente das plataformas, em conformidade com as diretrizes de proteção à saúde mental digital.

CLÁUSULA 4 — PROTEÇÃO DE DADOS E PRIVACIDADE (LGPD)

4.1 Política Geral de Dados

O Projeto VI, por intermédio de suas plataformas próprias, **não coleta, armazena, comercializa ou compartilha dados pessoais dos usuários** em seus sistemas internos. Toda a persistência de dados ocorre exclusivamente de forma local no dispositivo do usuário (via localStorage ou mecanismo equivalente), sem transmissão a servidores do Projeto VI.

4.2 Coleta por Terceiros

■ **AVISO IMPORTANTE:** Determinados produtos do Projeto VI integram APIs e serviços de terceiros (incluindo, mas não se limitando a: Google LLC, fornecedores de APIs de inteligência artificial e outros parceiros tecnológicos). Esses terceiros possuem políticas de privacidade próprias e independentes, podendo coletar e processar dados conforme suas respectivas diretrizes. O Projeto VI não possui controle sobre tais práticas e recomenda fortemente a leitura das políticas de privacidade de cada fornecedor.

4.3 Nas pesquisas e levantamentos físicos eventualmente realizados pelo Projeto VI, garante-se o anonimato integral dos participantes, sem identificação individual de qualquer dado coletado, em cumprimento à Lei n.º 13.709/2018 (Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais — LGPD).

4.4 O usuário tem o direito de solicitar, a qualquer tempo, informações sobre os dados eventualmente associados ao seu uso, bem como requerer a exclusão de conta ou dados locais, conforme previsto nos artigos 17 a 22 da LGPD.

CLÁUSULA 5 — PROTEÇÃO DE CRIANÇAS E ADOLESCENTES

5.1 Base Legal

O Projeto VI observa rigorosamente o disposto na Lei n.º 8.069/1990 (Estatuto da Criança e do Adolescente — ECA), na Lei n.º 15.210/2025 (proteção de crianças e adolescentes no ambiente digital), na Lei n.º 15.211/2025, no artigo 227 da Constituição Federal de 1988 e na Lei n.º 9.394/1996 (LDB), no que couber.

5.2 Limitação de Uso para Menores

5.2.1 As plataformas de jogos do Projeto VI implementam avisos periódicos de uso e limitação de sessão de **3 (três) horas** por dia, aplicáveis a todos os usuários, com especial atenção ao público infantojuvenil. Cada jogo poderá adotar configuração diferenciada, conforme sua natureza e faixa etária indicada.

5.2.2 Para acesso a conteúdo com restrição etária, o Projeto VI poderá adotar mecanismos de verificação adequados. A tentativa de burlar tais mecanismos é expressamente proibida e de responsabilidade exclusiva do usuário ou de seu responsável legal.

5.3 Responsabilidade dos Pais e Responsáveis

5.3.1 Consoante o artigo 227 da Constituição Federal e o artigo 1.º da LDB, o dever de formação, proteção e supervisão de crianças e adolescentes é compartilhado entre família, Estado e sociedade.

5.3.2 Os pais ou responsáveis legais têm o dever de supervisionar o acesso de menores sob sua tutela às plataformas do Projeto VI, inclusive àquelas disponibilizadas dentro de ambientes de terceiros (como o Roblox). O Projeto VI disponibiliza ferramentas de controle parental para apoio nessa supervisão.

5.3.3 Caso um menor aceite os presentes Termos de Uso sem o conhecimento ou consentimento de seus responsáveis legais, a responsabilidade pelo descumprimento das obrigações aqui estabelecidas recairá solidariamente sobre os responsáveis, nos termos da legislação aplicável.

5.3.4 É facultado a qualquer responsável legal solicitar a exclusão da conta de um menor, bastando comprovação do vínculo de parentesco ou tutela.

5.4 Menores Colaboradores

5.4.1 Para os menores de idade que participam ativamente do desenvolvimento das iniciativas do Projeto VI (colaboradores internos), são garantidos os seguintes direitos aos seus responsáveis legais: acesso a informações sobre as atividades do menor, participação nos canais de comunicação oficiais do grupo e monitoramento por vínculo direto.

5.4.2 São expressamente vedadas: (i) a divulgação de senhas de acesso a responsáveis, ainda que sob pedido formal; (ii) a divulgação de dados de outros menores participantes; (iii) práticas de monitoramento indireto, como espionagem ou acesso não autorizado a sistemas internos.

5.5 Gravações com Participação de Menores

Toda e qualquer gravação audiovisual produzida pelo Projeto VI que contenha a imagem ou voz de menor de idade será realizada exclusivamente com autorização prévia e expressa dos responsáveis legais, em conformidade com a Lei n.º 15.211/2025.

CLÁUSULA 6 — DIREITOS AUTORAIS E PROPRIEDADE INTELECTUAL

6.1 Titularidade

Todos os conteúdos, obras, personagens, narrativas, mecânicas de jogo, logotipos, marcas, códigos-fonte, artes visuais, trilhas sonoras e demais elementos criativos produzidos pelo Projeto VI são protegidos pela Lei n.º 9.610/1998 (Lei de Direitos Autorais) e pela Lei n.º 9.279/1996 (Lei de Propriedade Industrial), sendo de titularidade exclusiva do Projeto VI e/ou de seus respectivos criadores.

6.2 Uso Permitido

É permitida a utilização pessoal e não comercial dos conteúdos do Projeto VI, desde que: (i) seja respeitada a autoria; (ii) não haja modificação ou descaracterização das obras; (iii) não haja finalidade lucrativa direta ou indireta.

6.3 Uso Proibido

Sem prévia autorização escrita do Projeto VI, é vedado: reproduzir, distribuir, sublicenciar, vender, adaptar publicamente, criar obras derivadas para fins comerciais, ou utilizar qualquer elemento protegido em produtos ou serviços de terceiros.

6.4 Plataformas Educacionais

O Projeto VI compromete-se a desenvolver suas plataformas educacionais em estrita observância às diretrizes da Lei n.º 9.394/1996 (LDB) e da Base Nacional Comum Curricular (BNCC). Os cursos disponibilizados têm caráter exclusivamente educativo e de aprendizagem, não conferindo certificação oficial.

CLÁUSULA 7 — CONTEÚDO DE FÃS (FAN CONTENT)

7.1 O Projeto VI reconhece e valoriza a produção criativa de sua comunidade. Conteúdos não oficiais criados por fãs (fan art, fan fiction, vídeos, músicas e similares) são permitidos, desde que observadas as seguintes condições cumulativas:

- O conteúdo não seja monetizado, direta ou indiretamente, sem autorização expressa e prévia do Projeto VI.
- Seja indicado de forma clara e inequívoca que se trata de conteúdo não oficial e não canônico.
- Não induza o público a confundir o conteúdo de fã com material oficial do Projeto VI.
- Não viole as proibições estabelecidas na Cláusula 8 deste instrumento.
- Não utilize o nome, marca, logotipos ou elementos visuais do Projeto VI de forma que possa configurar concorrência desleal ou associação indevida.

7.2 O Projeto VI reserva-se o direito de solicitar a remoção de qualquer conteúdo de fã que viole as condições acima, sem que isso implique indenização ou compensação ao criador.

7.3 Conteúdos de fã não adquirem, em nenhuma hipótese, status canônico dentro do universo narrativo do Projeto VI.

CLÁUSULA 8 — CONTEÚDO PROIBIDO

8.1 É absolutamente vedada, em qualquer plataforma, produto, canal ou serviço do Projeto VI, a criação, publicação, compartilhamento ou estímulo dos seguintes tipos de conteúdo:

- **Conteúdo prejudicial a crianças e adolescentes:** qualquer material que exponha, explore, abuse ou coloque em risco a integridade física, psicológica, moral ou sexual de menores de 18 anos, sem aviso de restrição etária claro e adequado. Inclui, mas não se limita a: cyberbullying, aliciamento, exposição indevida e conteúdo sexualizado envolvendo menores — independentemente de contexto ou suporte.
- **Conteúdo +18 em redes abertas:** material de conteúdo adulto (erótico, sexual, violência gráfica ou qualquer outro classificado como impróprio para menores) em qualquer canal, rede social, plataforma pública ou espaço de acesso livre vinculado ao Projeto VI, sem as devidas restrições e avisos de verificação etária.
- **Discurso de ódio e discriminação:** conteúdo que incite ou promova discriminação por origem, etnia, gênero, orientação sexual, deficiência, religião ou qualquer outra condição, nos termos da legislação brasileira vigente.
- **Desinformação e fraude:** conteúdo deliberadamente falso, enganoso ou manipulador que possa causar dano a indivíduos, grupos ou à reputação do Projeto VI.
- **Atividade ilícita:** conteúdo que incentive, instrua ou facilite a prática de atos contrários à legislação brasileira ou ao ordenamento jurídico internacional aplicável.

8.2 O descumprimento das vedações previstas nesta cláusula sujeitará o infrator às medidas administrativas cabíveis no âmbito do Projeto VI, sem prejuízo das sanções civis e penais previstas na legislação brasileira, especialmente o Marco Civil da Internet (Lei n.º 12.965/2014) e o ECA.

CLÁUSULA 9 — RESPONSABILIDADE E LIMITAÇÃO DE GARANTIAS

9.1 Disponibilidade das Plataformas

O Projeto VI empenha seus melhores esforços para manter as plataformas disponíveis e funcionais, mas não garante disponibilidade ininterrupta, podendo ocorrer interrupções para manutenção, atualização ou por fatores alheios ao controle do Projeto VI.

9.2 Limitação de Responsabilidade

O Projeto VI não será responsabilizado por: (i) danos decorrentes do uso inadequado das plataformas pelo usuário; (ii) conteúdo gerado por usuários; (iii) falhas de dispositivos, conexões de internet ou sistemas operacionais de terceiros; (iv) práticas de coleta de dados realizadas por terceiros fornecedores de APIs integradas às plataformas.

9.3 Arquivos de Terceiros

O Projeto VI alerta os usuários para os riscos associados ao recebimento e abertura de arquivos de origem desconhecida (PDF, TXT, EXE e formatos similares) em qualquer ambiente digital, dado o risco de infecção por softwares maliciosos. Este alerta é extensivo às plataformas de terceiros utilizadas em conjunto com os serviços do Projeto VI.

CLÁUSULA 10 — DISPOSIÇÕES FINAIS

10.1 Possibilidade de Monetização Futura

O Projeto VI poderá, em momento futuro, adotar modelos de monetização para sustentabilidade de suas atividades, incluindo publicidade, assinaturas premium, venda de produtos digitais ou parcerias comerciais. A eventual adoção de monetização não retroage a períodos anteriores, será precedida de atualização destes Termos de Uso e comunicação clara aos usuários, e não alterará o compromisso do Projeto VI com a proteção de crianças e adolescentes estabelecido na Cláusula 5, nem com a não coleta indevida de dados estabelecida na Cláusula 4.

10.2 Atualização dos Termos

O Projeto VI reserva-se o direito de alterar os presentes Termos de Uso a qualquer tempo, mediante comunicação prévia aos usuários. O uso continuado das plataformas após a comunicação implica aceite das novas condições.

10.3 Foro e Lei Aplicável

Os presentes Termos de Uso são regidos pela legislação brasileira. Fica eleito o foro da comarca de São Bernardo do Campo, Estado de São Paulo, para dirimir quaisquer controvérsias decorrentes deste instrumento, com expressa renúncia a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

10.4 Sigilo e Confidencialidade

Ao concordar com os presentes termos, o usuário compromete-se a não divulgar quaisquer dados, informações estratégicas, códigos ou conteúdos internos do Projeto VI que venha a ter acesso, seja por relação de colaboração, uso ou qualquer outro vínculo.

10.5 Integralidade do Instrumento

Os presentes Termos de Uso constituem o acordo integral entre o Projeto VI e o usuário no que tange às condições de uso das plataformas, prevalecendo sobre quaisquer comunicações, acordos verbais ou documentos anteriores sobre o mesmo objeto.

PROJETO VI / GTIE	Data de Vigência
Gabriel Manoel da Silva CEO — GTCE Holding / Projeto VI	Junho de 2026 Versão 2.0